

(11) JP-1-161782-U

(43) November 10, 1989

(71) Takehiko KIKUCHI

(54) TELEVISION GAMING MACHINE

(57) SCOPE OF UTILITY MODEL APPLICATION

A television gaming machine, comprising:

a speaker attached to an inner surface of each of both side panels of a cabinet that

houses a cathode-ray tube in an upper portion thereof; and

a reflecting panel provided outside each of the both side panels, wherein

a space having an opening at least in front of the cabinet is formed between the reflecting panel and the side panel.

BRIEF DESCRIPTION OF THE DRAWINGS

Fig. 1 is a perspective view showing a television gaming machine according to an embodiment of the present invention;

Fig. 2 is a sectional front view taken along a longitudinal direction of the television gaming machine; and

Fig. 3 is a sectional view taken along the line III – III of Fig. 2.

1: cabinet, 2: cathode-ray tube, 7: side pane, 8: speaker, 9: reflecting panel, 10: space

⑫ 公開実用新案公報 (U)

平1-161782

⑬Int.Cl.⁴

A 63 F 9/22

識別記号

府内整理番号

A-8403-2C

⑭公開 平成1年(1989)11月10日

審査請求 有 請求項の数 1 (全2頁)

⑮考案の名称 テレビゲーム機

⑯実願 昭63-58843

⑯出願 昭63(1988)4月30日

⑰考案者 菊池 武彦 大阪府交野市私部南1丁目9番5号

⑰出願人 菊池 武彦 大阪府交野市私部南1丁目9番5号

⑰代理人 弁理士 鎌田 文二

⑯実用新案登録請求の範囲

上部にブラウン管を収容した筐体の両側板における内面にスピーカを取り付け、筐体の両側板の外側に反射板を設け、その反射板と側板との間に、筐体の少なくとも前面で開口する空間を形成したテレビゲーム機。

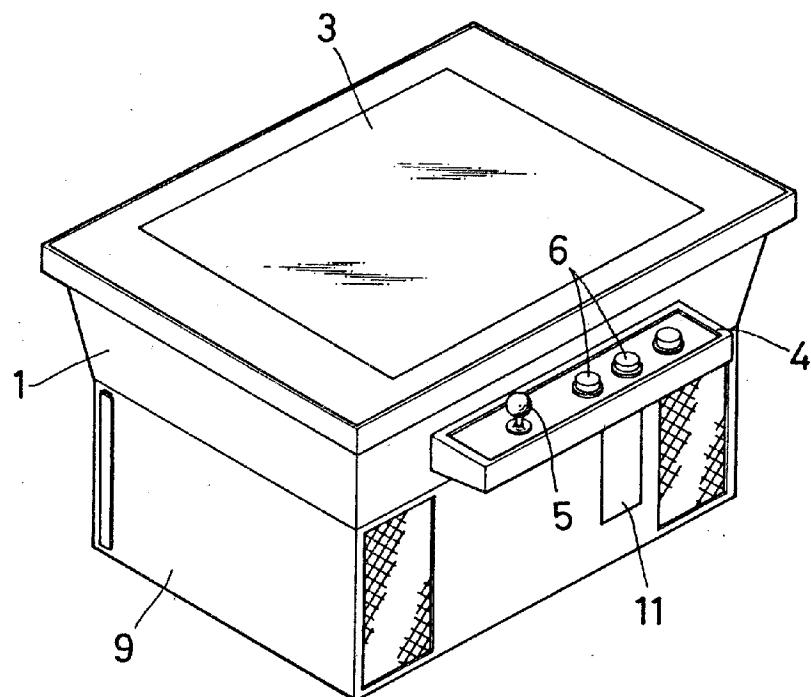
実施例を示す斜視図、第2図は同上の縦断正面図、第3図は第2図のⅢ-Ⅲ線に沿った断面図である。

1……筐体、2……ブラウン管、7……側板、8……スピーカ、9……反射板、10……空間。

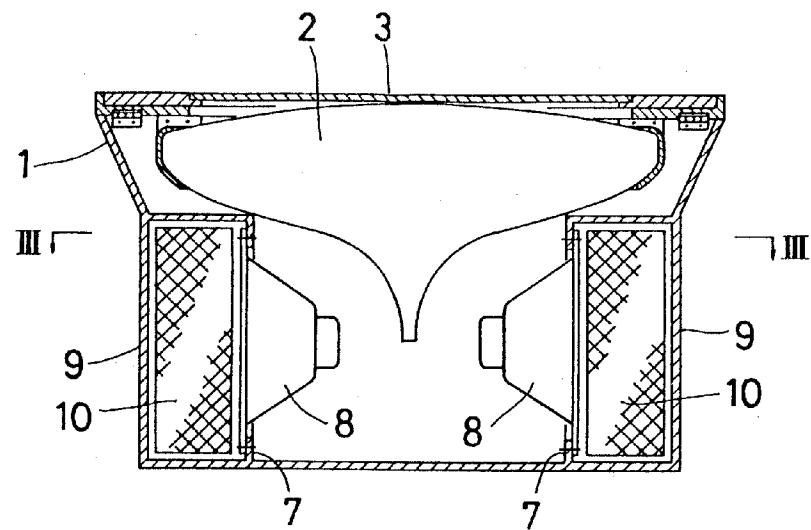
図面の簡単な説明

第1図は、この考案に係るテレビゲーム機の一

第1図



第2図



第3図

